

# Taxation "Freiübung" Nationalturnen



Wettkämpfer Name / Vorname	Klasse	Schwierigkeitsgrad					Abzüge pro Vorkommnis	Abzüge Allgemein (max. -2.3)	Zuschläge je (+0.1) (max.+0.3)	Endnote max. (10.0)
		I	II	III	IV	V				

Kategorien	Anz. Schwierigkeitswerte (Mindestanforderung)					
	I	II	III	IV	V	Einstufungswerte
Kat. A		1	2	3	1	
Kat. L3		2	2	3		
Kat. L2		3	2	2		
Kat. L1	1	3	3			oder Übungsvorschlag L1
Kat. J2	2	3	2			oder Übungsvorschlag J2
Kat. J1	3	2	1			oder Übungsvorschlag J1
Kat. JP	3	2				oder Übungsvorschlag JP

Taxation / Abzüge pro Vorkommnis (inkl. Übergangsteilen)
--

1/10 Punkte

- Leicht gebeugte Arme oder Beine
- Füße nicht durchgestreckt
- Geöffnete Beine
- Standfehler (unsicher)
- Hilfegeben mit den Händen bei der Rolle vorwärts
- Endform fehlt bei Schwierigkeits- und Übergangsteilen
- Halteteile werden zu lang fixiert (über 3 Sek.)
- Sprünge können nicht gestanden werden (sicherer Stand)
- Sturz durch nassen Rasen oder rutschende Matten (unverschuldet)

2/10 Punkte

- Fehlerhafte Technik
- Haltungsfehler
- Auffangen eines Sturzes
- Teile werden nicht zur Endform geturnt
- Halteteile werden nicht 2 Sekunden lang fixiert
- Pro Unterbruch der Übung
- Pro Verlassen der Freiübungsbahn

3/10 Punkte

- Grobe Haltungsfehler

4/10 Punkte

- Sturz infolge fehlerhafter Technik.

5/10 Punkte

- Pro fehlendem Schwierigkeitsteil

Taxation / Abzüge gesamthaft pro Vorkommnis für allgemeine Ausführungsmängel
--

1/10 Punkte

- Übungsaufakt fehlt (gespannte Körperhaltung zu Beginn der Übung)
- Übungsschluss fehlt (gespannte Körperhaltung zum Schluss der Übung)
- Verstoss gegen die Bekleidungsvorschrift (T-Shirt nicht in der Hose)

2/10 Punkte

- Unterbrüche, verhaltenes Turnen
- Zu geringe Ausnützung der Bodenfläche
- Unsportliches Verhalten gegen die Kampfrichter

3/10 Punkte

- Halte-, Kraft- Sprung- oder Gleichgewichtsteile überwiegen
- Wiederholung von Schwierigkeitsteilen ohne Übergänge

4/10 Punkte

- Überhaupt kein Zusammenhang ersichtlich (sehr schlechter Übungsaufbau)
- Viele Unterbrüche (keine Vorbereitung ersichtlich)

Maximaler Punkteabzug	2.3 Punkte
-----------------------	------------

Für besonders anspruchvolle Übungen können Zuschläge gegeben werden, wobei die **Gesamt-Höchstnote bei 10.0 Punkte bleibt.**

Zuschläge von je 0.1 Punkte werden gegeben für:	
• Übungen mit sehr hohem Schwierigkeitswert	+0.1
• Schwierige Kombinationen	+0.1
• Ausgeprägte Dynamik und Ausdruckskraft	+0.1
Maximaler Punktezuschlag	0.3 Punkte

Tiefstnote	5.0 Punkte
------------	------------

- gesamte Übung ohne Inhalt
- keine Vorbereitung ersichtlich (dient als Fluchtdisziplin)