

## 9 Ringen und Schwingen

### 9.1 Gewonnen +

- 10.0 Platter Wurf vom Stand ohne Nachdrücken (auch abrollen z.B. Hüfter)  
Platter Wurf vom Boden (eindeutig platt)
- 9.8 Technisch sauberer Griff mit Nachdrücken (Stand und Boden)  
Ausgezählte freie Brücke beim Schwingen
- 9.6 Bodenarbeit ohne technisch saubere Grifffarbeit

### 9.2 Gestellt —

- 9.0 Aktiver, technisch hochstehender Kampf, mit Standwürfen und Bodenarbeit
- 8.8 Aktiv, technisch mangelhafte Arbeit, mit Stand- und Bodenarbeit
- 8.6 Inaktiver, technisch schlechter Kampf, viel Standarbeit ohne Würfe

### 9.3 Gestellt mit Notendifferenz

- Vorgängig muss eine Ermahnung ausgesprochen werden
- Bei einseitiger Passivität eines Wettkämpfers (nicht Platzflucht)
- Blosses Verhindern der gegnerischen Grifffansätze ohne eigene Angriffe

### 9.4 Verloren O

- 8.5 Intensiver, technisch reifer Kampf mit Stand und Bodenarbeit
- 8.3 Intensiver aber technisch mangelhafter Kampf
- 8.1 Niederlage kurz nach Wettkampfbeginn oder im ersten Zug  
Inaktiver, technisch unreifer Kampf

### 9.5 Selbstfall

- Sieger und Verlierer, Notengebung wie oben

### 9.6 Sonderregelung

- Verletzt sich ein Wettkämpfer im letzten Gang, so bekommt er die Note 8.1
- Der unverletzte Gegner wird neu eingeteilt

### 9.7 Ermahnung / Verwarnung

Ohne Ermahnung Unsportliches Verhalten gegen Gegner oder Kampfrichter

**Kampfunterbruch**, direkt Abzug von **0.2 Punkten**

- 1. Ermahnung **Kampfunterbruch**, eine Aufforderung für aktiveres Zweikampfverhalten, nach Platzflucht, Kopfeinstellen, unerlaubte Griffe, künstliche Pausen, „vörteln“ (sich unerlaubten Vorteil verschaffen)...
- 2. Ermahnung **Kampfunterbruch und Ermahnung** des Fehlbaren nach der zweiten absichtlichen Platzflucht, Kopfeinstellen, unerlaubte Griffe...  
Bei der zweiten Ermahnung wird eine Verwarnung mit gleichzeitigem Notenabzug angedroht
- 1. Verwarnung **Kampfunterbruch und Verwarnung**, Abzug von **0.2 Punkten**
- 2. Verwarnung **Kampfunterbruch und Verwarnung**, Abzug von **0.2 Punkten (total 0.4 Punkte)**

Bei inaktivem Standkampf beider Wettkämpfer wird nach Ermessen des Kampfrichters (nach ca. 30 sek.) der Kampf mit „**Halt**“ unterbrochen, beide ermahnt und in der Ausgangsstellung neu begonnen.

Bei inaktivem Bodenkampf beider Wettkämpfer wird nach Ermessen des Kampfrichters (nach ca. 15 sek.) der Kampf mit „**Halt**“ unterbrochen und in der Ausgangsstellung neu begonnen.

Die Abzüge werden von der berechtigten Note zusätzlich abgezogen.

- Gilt auch für Schlussgänge

### 9.8 Schlussgang

- Schlussgang (A / L3 / L2 / L1) **8 Minuten**
- Gewinner immer Note 10.0 (nur wenn keine Abzüge)
- Verlierer immer Note 8.5 (nur wenn keine Abzüge)
- Gestellt wird nach gezeigter Leistung bewertet

### 9.9 Gang der zwei Punktehöchsten

- Gang der zwei Punkthöchsten (J2 / J1 / JP) **4 Minuten**
  - Wird nach gezeigter Leistung bewertet

Kategorienübersicht Nationalturnen			Anforderungen der Vornoten				Wettkampfglement		2016
Kategorie	Steinheben	Steinstossen	Hochweitsprung	Weitsprung	Lauf	Freiübung	Schwingen/Ringen	Auszeichnung	
<b>A</b> Alter frei 10- Kampf wählb.4/6,5/5,6/4	22.5 kg	15 kg	1.50/2.50 m	5.80 m	100 m 12.0 sec. Rasen 12.2	S-Werte 1xV / 3xIV 2x III / 1xII	4 Schw. / 2 Ring 3 Schw. / 2 Ring 2 Schw. / 2 Ring Dauer 5 min.	92.0 Pkt. oder 40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	8.00 m							
<b>L3</b> Alter frei 10- Kampf wählb.4/6,5/5,6/4	18 kg	12.5 kg	1.40/2.40 m	5.60 m	100 m 12.3 sec. Rasen 12.5	S-Werte 3xIV 2xIII / 2xII	4 Schw. / 2 Ring 3 Schw. / 2 Ring 2 Schw. / 2 Ring Dauer 5 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	8.50 m							
Eidg. und SM nur 18-20 J.									
<b>L2</b> 16-17 Jahre 8- Kampf 4/4	15 kg	10 kg	1.35/2.35 m	5.20 m	80 m 10.2 sec. Rasen 10.4	S-Werte 2xIV / 2xIII 3xII	2 Schwingen 2 Ringen Dauer 5 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	8.50 m							
<b>L1</b> 14-15 Jahre 7- Kampf 4/3	10 kg	8 kg	1.25/2.25 m	4.80 m	80 m 10.4 sec. Rasen 10.6	S-Werte 3xIII / 3xII / 1xI oder Übungsvorschlag L1	1 Schwingen 2 Ringen Dauer 5 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	7.50 m							
<b>J2</b> 12-13 Jahre 5- Kampf 3/2	8 kg	6 kg	1.25/1.25 m	/	80 m 11.6 sec. Rasen 11.8	S-Werte 2xIII / 3xII / 2xI oder Übungsvorschlag J2	2 Ringen Dauer 4 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	6.50 m							
<b>J1</b> 10-11 Jahre 5- Kampf 3/2	6 kg	4 kg	1.15/1.15 m	/	60m 9.4 sec. Rasen 9.6	S-Werte 1xIII / 2xII / 3xI oder Übungsvorschlag J1	2 Ringen Dauer 4 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	6.00 m							
<b>JP</b> bis 9 Jahre 5- Kampf 3/2	4 kg	3 kg (Kugel)	1.00/1.00 m	/	60 m 10.0 sec. Rasen 10.2	S-Werte 2xII / 3xI oder Übungsvorschlag JP	2 Ringen Dauer 4 min.	40 - 50 %	
	28 Heb (12+16)	5.00 m							
Abstufungen	1 Hebung 0.3 P	5 cm 0.1 P	5 cm 0.3 P	5 cm 0.1 P	0.10 sec. 0.1 P	Bodenturnplatz 2x14 m	Reglement Zweikämpfe	ENV	

**Lauf:** wenn keine 100 m Bahn vorhanden, nur 80 m Bahn Wertung Kat. A 80 m 9.6 sec. (Rasen 9.8s), Kat. L3 80 m 9.9 sec. (Rasen 10.1s)

**Schlussgang:** Gangdauer A - L1 = 8 min. (J2 - JP keine Schlussgänge)

Benotung: Sieger 10.0, Verlierer 8.5 und Gestellt nach gezeigter Leistung